

ΝΑΙ ή ΟΧΙ

Κανόνες παιχνιδιού

2 έως 6 παίκτες
7 ετών και άνω

Περιεχόμενα

1 ταμπλό, 6 πιόνια, 1 βάση στήριξης, 1 κουδούνι, 55 κάρτες για μικρούς, 55 κάρτες για μεγάλους, 1 φυλλάδιο οδηγιών.

Σκοπός παιχνιδιού

Προσπαθήστε να κάνετε τον αντίπαλό σας να πει ΝΑΙ ή ΟΧΙ και αποφύγετε εσείς να πείτε ΝΑΙ ή ΟΧΙ όταν είναι η σειρά σας να παίξετε.

Προετοιμασία παιχνιδιού

- Τοποθετήστε το ταμπλό πάνω στο τραπέζι.
- Τοποθετήστε το κουδούνι σε κεντρικό σημείο που να είναι διαθέσιμο σε όλους.
- Κάθε παίκτης επιλέγει ένα πιόνι και το χρώμα της διαδρομής που του αναλογεί.
- Κάθε πιόνι είναι τοποθετημένο στον 1ο κύκλο της διαδρομής του παίκτη.
- Ανακατέψτε τις κάρτες και κρατήστε τις μπροστινές πλευρές κρυμμένες.
- Επιλέξτε τον παίκτη που θα ξεκινήσει την παρτίδα.

Πώς παίζεται

1. Ο παίκτης που ξεκινάει πρώτος παίρνει μία κάρτα από το πακέτο καρτών που είναι για μικρούς ή μεγάλους.
2. Επιλέγει τον πρώτο παίκτη που βρίσκεται στα δεξιά του και το πιόνι του βρίσκεται σε ένα γεμάτο με χρώμα κύκλο, για να του διαβάσει τις ερωτήσεις της κάρτας. Εάν δεν υπάρχει κανένας παίκτης σε θέση με γεμάτο χρώμα τότε επιλέγει όποιον θέλει. Πριν διαβάσει την κάρτα, ο παίκτης πρέπει να χτυπήσει το κουδούνι για να κηρύξει έτσι την έναρξη του παιχνιδιού.

Διαβάζοντας τις ερωτήσεις, ο παίκτης πρέπει να εστιάσει στο να κάνει τις ερωτήσεις με έναν τρόπο ρυθμικό, φυσικό και γρήγορο, ώστε να εξαπατήσει γρήγορα τον αντίπαλό του. Αλλά, δεν μπορεί σε καμία περίπτωση να προσθέσει ή να αφαιρέσει λέξεις από τις ερωτήσεις που έχει κάθε κάρτα.

3. Τη στιγμή που ο παίκτης θα απαντήσει ΝΑΙ ή ΟΧΙ, οι άλλοι παίκτες που βρίσκονται σε θέση ΝΤΟΪΝΓΚ! θα πρέπει να χτυπήσουν το κουδούνι για να τον τιμωρήσουν και να χάσει.

Ο πιο γρήγορος στο χτύπημα του κουδουνιού μετακινείται μία θέση μπροστά στο ταμπλό.

Εάν δεν βρίσκεται κανένας παίκτης σε θέση ΝΤΟΪΝΓΚ! ή εάν η παρτίδα έχει μόνο 2 παίκτες, μόνο αυτός που διαβάζει τις ερωτήσεις μπορεί να χτυπήσει το κουδούνι.

Εάν κάποιος παίκτης χτυπήσει κατά λάθος το κουδούνι, κάνει πίσω μία θέση στο ταμπλό και βγαίνει εκτός μίας παρτίδας στο παιχνίδι. Σε αυτή την περίπτωση, επαναλαμβάνεται η αναγνώση της κάρτας από την αρχή.

Εάν ο αντίπαλος καταφέρει έως το τέλος των ερωτήσεων της κάρτας να μην πει ούτε ΝΑΙ ούτε ΟΧΙ, προχωράει με το πιόνι του μία θέση στο ταμπλό.

Η χρησιμοποιημένη κάρτα μπαίνει τότε κάτω από τις υπόλοιπες κάρτες.

Στη συνέχεια, η σειρά περνάει στον παίκτη που βρίσκεται στα αριστερά του παίκτη που μόλις διάβασε την κάρτα.

Αυτός ο παίκτης παίρνει μία καινούργια κάρτα και επιλέγει έναν αντίπαλο, όπως ακριβώς περιγράφεται στο σημείο Νο 2.

Παρατηρήσεις

Έχετε το δικαίωμα να χτυπήσετε το κουδούνι όταν ο αντίπαλος:

1. αργεί πολύ ώρα να απαντήσει (ορίστε εσείς το χρόνο π.χ. 3”),
2. λέει ΝΑΙ ή ΟΧΙ με ένα νεύμα του κεφαλιού,
3. αρνείται να απαντήσει ή δεν μπορεί να απαντήσει,
4. δίνει περισσότερες από 2 φορές την ίδια απάντηση, όπως για παράδειγμα «δεν ξέρω», «βέβαια»...

Ο νικητής

Νικητής είναι ο παίκτης που θα φτάσει πρώτος στη νικητήρια θέση/κύκλο στο κέντρο του ταμπλό.

Κανόνες για να παίζεις σε ταξίδι

Το ταμπλό δεν χρησιμοποιείται. Ο παίκτης που θα χτυπήσει το κουδούνι πιο γρήγορα κερδίζει την κάρτα που έχει μόλις διαβαστεί (αντί να προχωρήσει με το πιόνι του).

Νικητής αναδεικνύεται ο πρώτος παίκτης που θα συγκεντρώσει 10 κάρτες.

Item number : 1040-78651

Κατασκευαστής:
MGBI S.A. – B-1000 Brussels – Belgium

Διανέμεται από την:
AS COMPANY A.E.
2ο χλμ. Παλαιάς Συμμαχικής Οδού,
57013, Θεσσαλονίκη,
Ελλάδα



www.ascompany.gr