



Ηλικία 6+ / 3-6 ΠΑΙΚΤΕΣ

## Περιεχόμενα

200 κάρτες με 400 ερωτήσεις, 6 πιόνια, 1 ταμπλό, 1 χρονόμετρο «σπιδάλ».

## Σκοπός του παιχνιδιού

Να απαντήσετε σωστά σε όσες περισσότερες ερωτήσεις μπορείτε, δίνοντας 3 απαντήσεις για κάθε ερώτηση, προτού οι μπίλιες φτάσουν στον πάτο του χρονόμετρου! Νικητής είναι ο παίκτης που θα φτάσει πρώτος στον τερματισμό.

## Στήσιμο παιχνιδιού

- Τοποθετήστε τις κάρτες μέσα στο κουτί καρτών. Όλες οι κάρτες θα πρέπει να έχουν το ίδιο χρώμα κοιτάζοντας προς την ίδια πλευρά.
- Σημείωση: Όλες οι κάρτες ξεκινούν με τη φράση «Ονόμασε 3...» και ακολουθούν τυχαία θέματα. Οι μικρότεροι ή οι παίκτες με λιγότερη εμπειρία επιτρέπεται να δώσουν 2 απαντήσεις. Οι μεγαλύτεροι ή με μεγαλύτερη εμπειρία παίκτες, πρέπει να δώσουν 3 απαντήσεις. Πριν ξεκινήσετε, αποφασίστε πόσες απαντήσεις θα δίνει κάθε παίκτης.
- Τοποθετήστε το κουτί καρτών, το χρονόμετρο και το ταμπλό στη μέση του τραπεζιού έτσι, ώστε όλοι να μπορούν να τα φτάσουν.
- Κάθε παίκτης επιλέγει το πιόνι στο χρώμα που θέλει και το τοποθετεί στην ΑΦΕΤΗΡΙΑ, πάνω στο ταμπλό.

## Πως παίζεται

- Ο νεότερος παίκτης παίζει πρώτος και το παιχνίδι συνεχίζεται με κατεύθυνση προς τα αριστερά.
- Ο παίκτης που βρίσκεται στα δεξιά του τραβάει μια κάρτα και τη διαβάζει φωναχτά.
  - Αν κάποιος παίκτης δυσκολεύεται στην ανάγνωση, ο γονιός ή κάποιος άλλος παίκτης μπορεί να βοηθήσει το παιδί να διαβάσει την ερώτηση.
  - Αν υπάρχει κάποια κάρτα με ένα θέμα που πιθανόν κάποιος παίκτης δε γνωρίζει ή δεν καταλαβαίνει, μπορείτε να του το επεξηγήσετε ή να διαλέξετε κάποια άλλη κάρτα γι' αυτόν.
- Μόλις ο παίκτης διαβάσει την κάρτα, γυρίζει το χρονόμετρο. Ο παίκτης έχει 5 δευτερόλεπτα για να δώσει 3 (ή 2) απαντήσεις. Για παράδειγμα, αν η κάρτα γράφει «Ονόμασε 3 πριγκίπισσες», ο παίκτης θα μπορούσε να απαντήσει «Χιονάτη, Σταχτοπούτα και Έλσα». Εάν δώσει 3 (ή 2) απαντήσεις προτού οι μπάλες φτάσουν στον πάτο του χρονόμετρου, τότε προχωράει ένα βήμα μπροστά στο ταμπλό.
- Εάν ο παίκτης δώσει λιγότερες απαντήσεις μέχρι να τελειώσουν τα 5 δευτερόλεπτα, τότε δεν παίρνει κανέναν πόντο και το παιχνίδι συνεχίζεται προς τα αριστερά.
- Ο επόμενος παίκτης έχει 5 δευτερόλεπτα να απαντήσει στην ίδια ερώτηση. Το δύσκολο στοιχείο του παιχνιδιού είναι ότι ο καινούριος παίκτης δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει καμία από τις απαντήσεις που δόθηκαν προηγουμένως γι' αυτό το θέμα. Για παράδειγμα, αν ο πρώτος παίκτης

απάντησε «Χιονάτη», ο επόμενος παίκτης πρέπει να δώσει 3 διαφορετικές απαντήσεις όπως «Ποκαχόντας, Ωραία Κοιμωμένη και Γιασμίν».  
Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι κάποιος να μπορέσει να δώσει 3 (ή 2) νέες απαντήσεις σε 5 δευτερόλεπτα και να προχωρήσει πάνω στο ταμπλό.  
Το άτομο στα αριστερά του αρχικού παίκτη γίνεται έπειτα ο νέος παίκτης που έχει σειρά να παίξει και πρέπει να ξεκινήσει με διαφορετική κάρτα. Ο παίκτης στα δεξιά του τραβάει μία κάρτα, τη διαβάζει φωναχτά, γυρίζει το χρονόμετρο και έτσι συνεχίζεται το παιχνίδι.

## Νικητής του παιχνιδιού

Ο πρώτος παίκτης που θα φτάσει στο ΤΕΡΜΑ στο ταμπλό κερδίζει το παιχνίδι!

## Πεδίο 5+5 στο Ταμπλό

Αν ο παίκτης που έχει σειρά βρίσκεται πάνω στο πεδίο «5+5» στο ταμπλό, έχει επιπλέον 5 δευτερόλεπτα για να απαντήσει! Όταν το χρονόμετρο τελειώσει, απλά γυρίστε το ξανά για επιπλέον 5 δευτερόλεπτα.



## Σημείωση για το χρονόμετρο

Τα 5 δευτερόλεπτα τελειώνουν όταν οι μπίλιες σταματήσουν να περιστρέφονται και φτάσουν στον πάτο. Ο αστέριος «ζουπ» ήχος είναι πρόσθετο πλεονέκτημα και δε χρονομετρεί κάτι.

## Αμφισβητήσιμες απαντήσεις

Εάν κάποιος από τους παίκτες αμφισβητήσει κάποια από τις απαντήσεις που δόθηκαν, τότε όλοι μαζί οι παίκτες, σαν ομάδα, πρέπει να αποφασίσουν εάν η απάντηση θα γίνει δεκτή.

## Extra πρόταση παιχνιδιού

Για να προσθέσετε μία νότα διασκέδασης, μπορείτε να παίξετε ομαδικά (2 άτομα ανά ομάδα). Προσέξτε όμως να μη φωνάζετε τις απαντήσεις ταυτόχρονα ο ένας πάνω στον άλλο!



© 2016 Playmonster LLC, 1400 E. Inman Pkwy Beloit, WI 53511 USA.

Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

Η ονομασία 5 Second Rule είναι εμπορικό σήμα της PlayMonster LLC.

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Περιέχονται μικρά εξαρτήματα/κομμάτια. Κίνδυνος πνιγμού. Αφαιρέστε όλα τα πλαστικά στοιχεία και τα υπόλοιπα μέρη της συσκευασίας, πριν δώσετε το παιχνίδι στο παιδί. Τα χρώματα και οι λεπτομέρειες του περιεχομένου μπορεί να διαφέρουν από αυτά που φαίνονται στις εικόνες. Διατηρήστε όλες τις σχετικές πληροφορίες και τη συσκευασία για μελλοντική αναφορά.

Κατασκευάζεται / Διανέμεται από την:

AS COMPANY S.A.

Οδός Ιωνίας, Ωραιόκαστρο Θεσσαλονίκης,  
Τ.Κ. 57013, Τ.Θ. 176, Ελλάδα

Εισαγωγέας Κύπρου:

AS COMPANY CYPRUS LTD

Ακαδημίας 21, 2107 Αγλαντζιά  
Λευκωσία, Κύπρος

Item number: 1040-21715  
Χώρα κατασκευής Κίνα

