

8

## ΙΣΤΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΓΕΛΙΑ

Item number: 1040-21025

Κατασκευάζεται/Διανέμεται από την

AS COMPANY A.E.

Οδός Ιωνίας, Παιόκαστρο Θεσσαλονίκης,  
Τ.Κ. 57013, Τ.Θ.176, Ελλάδα

Εισαγωγέας Κύπρου

AS COMPANY CYPRUS LIMITED,

Ακαδημίας 21

2107 Αγλαντζιά, Λευκωσία, Κύπρος

MADE IN CHINA / ΧΩΡΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΚΙΝΑ



twitter.com/AS\_Company



www.ascompany.gr

1



2

Πόσο καλός παραμυθάς είσαι;  
Σου αρέσει να ακούς ή να λες ιστορίες;

Ένα διδασκαδικό παιχνίδι  
εικονογραφημένων καρτών  
για 2 ή περισσότερους παίκτες.

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 40 κάρτες ιστορίας
- 10 κάρτες ενεργειών



4 κάρτες  
συγγραφέα



2 κάρτες  
μονομαχίας



2 κάρτες  
ησυχίας



2 κάρτες αλλαγής  
κατεύθυνσης

3

### ΣΚΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ένα διδασκαδικό παιχνίδι καρτών στο οποίο θα πρέπει να σκεφτείς και να πεις μια τρελή ιστορία χρησιμοποιώντας τα διάφορα εικονογραφημένα στοιχεία που υπάρχουν στις κάρτες. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, εάν τραβήξεις κάποια κάρτα ενεργειών, θα πρέπει να κάνεις την αντίστοιχη ενέργεια. Ποια είναι αυτή; Θα μάθουμε παρακάτω...

### ΣΤΗΣΙΜΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ανακάτεψε όλες τις κάρτες και μοίρασέ τις στους παίκτες γυρισμένες ανάποδα. Όλοι οι παίκτες πρέπει να έχουν ίδιο αριθμό καρτών (κάποιες κάρτες ίσως μείνουν εκτός). Οι παίκτες δεν αποκαλύπτουν, ούτε βλέπουν τις κάρτες τους αλλά τις τοποθετούν όλες σε μια στοίβα μπροστά τους.

**Σημείωση:** Σε περίπτωση που περισσέψουν κάρτες, γύρισε τις ανάποδα και δες τις. Εάν κάποια από αυτές που έμειναν εκτός είναι κάρτα συγγραφέα, τότε το παιχνίδι τελειώνει με το που εμφανιστούν 3 ή 2 κάρτες συγγραφέα αντίστοιχα.

4

### ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης ξεκινάει πρώτος, γυρίζοντας μια από τις κάρτες του και τοποθετώντας την στο κέντρο.

Ο παίκτης θα πρέπει να ξεκινήσει να λέει ιστορία η οποία περιλαμβάνει το στοιχείο της εικόνας που φαίνεται στην κάρτα, χρησιμοποιώντας από μία έως τρεις προτάσεις.

Ένας-ένας οι παίκτες προσθέτουν τις κάρτες τους, ο καθένας με τη σειρά του, επάνω στην εκάστοτε κεντρική κάρτα. Αναπτύσσουν την ιστορία και προσθέτουν το αντίστοιχο αντικείμενο που φαίνεται στην κάρτα τους. Η ιστορία θα πρέπει να έχει μια λογική συνοχή και να συσχετίζεται με την ιστορία του προηγούμενου παίκτη. Μπορεί να είναι όσο πιο φοβερή και δημιουργική γίνεται!

### ΚΑΡΤΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ

Όταν κάποιος παίκτης τραβήξει μια από τις κάρτες ενεργειών τότε ανάλογα με την κάρτα θα πρέπει να κάνει κάποιο από τα παρακάτω:

#### Αλλαγή κατεύθυνσης

Το παιχνίδι αλλάζει κατεύθυνση. Εάν παίζατε δεξιόστροφα, θα πρέπει να παίζετε αριστερόστροφα και αντίστροφα.

5

### Μονομαχία

Ο παίκτης που τραβήξει την κάρτα επιλέγει όποιον άλλο παίκτη επιθυμεί για μια μονομαχία «πέτρα, ψαλίδι, χαρτί». Ο νικητής παίρνει όλες τις κάρτες που είναι γυρισμένες στο κέντρο του παιχνιδιού και ο επόμενος παίκτης ξεκινάει πρώτος αρχίζοντας μια καινούρια ιστορία.

### Συγγραφέας

Όταν εμφανιστεί αυτή η κάρτα, ο πρώτος παίκτης που θα προλάβει να βάλει το χέρι του στη στοίβα με τις ανοιγμένες κάρτες στο κέντρο της επιφάνειας του παιχνιδιού παίρνει όλες τις κάρτες. Ο επόμενος παίκτης ξεκινάει να διηγείται μια καινούρια ιστορία.

**Σημείωση:** εάν ο παίκτης τραβήξει μια κάρτα συγγραφέα και δεν υπάρχουν άλλες κάρτες στο κέντρο του παιχνιδιού, τότε τη βάζει μέσα στη στοίβα του και τραβεί μια άλλη κάρτα ξανά.

### Ησυχία

Η ιστορία πρέπει να συνεχιστεί χρησιμοποιώντας μόνο κινήσεις χεριών και σώματος, μέχρις ότου έρθει ξανά η σειρά του παίκτη που τραβήξε την κάρτα. Εάν κάποιος σπάσει τον κανόνα, πρέπει να τοποθετήσει όλες τις κάρτες που έχει κερδίσει (εάν κέρδισε) στο κέντρο της επιφάνειας του παιχνιδιού (κάτω από τις ήδη υπάρχουσες κάρτες).

6

### ΣΤΟΙΒΑ ΚΑΡΤΩΝ

Όλες οι κάρτες τις οποίες κέρδισε ο παίκτης από την κεντρική στοίβα καρτών (είτε κερδίζοντας μια μονομαχία είτε επειδή ήταν ο πιο γρήγορος συγγραφέας), αποτελούν τη στοίβα καρτών του παίκτη, την οποία τοποθετεί στην άκρη δίπλα του χωρίς να την μπερδεύει με τις άλλες κάρτες που έχει μπροστά του.

### ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Όποτε αποκαλύπτεται μια κάρτα συγγραφέα, ο παίκτης την τοποθετεί στην άκρη (όχι στη στοίβα με τις κάρτες), προκειμένου όλοι οι παίκτες να γνωρίζουν πόσες κάρτες συγγραφέα υπάρχουν ακόμη στο παιχνίδι. Μόλις αποκαλυφτούν και έχουν παιχτεί και οι 4 κάρτες συγγραφέα, (στην περίπτωση που παίζουν όλες οι κάρτες συγγραφέα) το παιχνίδι λήγει. Μέτρησε τις κάρτες σου και ο παίκτης με τις περισσότερες κάρτες συνολικά είναι και ο νικητής του παιχνιδιού.

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Περιέχονται μικρά εξαρτήματα/κομμάτια. Κίνδυνος πνιγμού. Αφαιρέστε όλα τα πλαστικά στοιχεία και τα υπόλοιπα μέρη της συσκευασίας, πριν δώσετε το παιχνίδι στο παιδί. Τα χρώματα και οι λεπτομέρειες του περιεχομένου μπορεί να διαφέρουν από αυτά που φαίνονται στις εικόνες. Διατηρήστε όλες τις σχετικές πληροφορίες και τη συσκευασία για μελλοντική αναφορά.

7

Γνώρισε και τα  
υπόλοιπα συναρπαστικά  
card games της AS!

