

8

**Εξυπνάκιας**  
Item number: 1040-21023  
Κατασκευάζεται/ Διανέμεται από την **AS COMPANY A.E.**  
Οδός Ιωνίας, Πραιόκαστρο Θεσσαλονίκης,  
Τ.Κ. 57013, Τ.Θ.176, Θεσσαλονίκη, Ελλάδα  
Εισαγωγέας Κύπρου: **AS COMPANY CYPRUS LIMITED**,  
Ακαδημίας 21, 2107 Αγλαντζιά, Λευκωσία, Κύπρος  
MADE IN CHINA/ΧΩΡΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΚΙΝΑ

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Περιέχονται μικρά εξαρτήματα/κομμάτια. Κίνδυνος πνιγμού. Αφαιρέστε όλα τα πλαστικά στοιχεία και τα υπόλοιπα μέρη της συσκευασίας, πριν δώσετε το παιχνίδι στο παιδί. Τα χρώματα και οι λεπτομέρειες του περιεχομένου μπορεί να διαφέρουν από αυτά που φαίνονται στις εικόνες. Διατηρήστε όλες τις σχετικές πληροφορίες και τη συσκευασία για μελλοντική αναφορά.

facebook.com/ascompanygr  
twitter.com/AS\_Company

**CE** **AS Games** **0-3**  
www.ascompany.gr

1

**Εξυπνάκιας**  
**ΟΔΗΓΙΕΣ**  
Ηλικία 8+ Παικτες 2+  
50 κάρτες

Τι είμαι; Που είμαι; Ποιος είμαι; Σκληρό καρύδι!

2

Σκέφτεσαι πιο γρήγορα και από τη σκιά σου;  
Παίζεις τις ερωτήσεις στα δάχτυλα;  
Ήρθε η στιγμή να αποδείξεις τις ικανότητές σου...  
Άκουσε την περιγραφή, σκέψου γρήγορα και απάντησε πρώτος! Προσοχή όμως, γιατί αν κάνεις λάθος έχασες!  
Το πιο γρήγορο και ανατρεπτικό παιχνίδι ερωτήσεων ξεκινά...

**ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**  
50 κάρτες  
• 14 κάρτες «Τι είμαι;» • 14 κάρτες «Που είμαι;» • 14 κάρτες «Ποιος είμαι;»  
• 8 κάρτες «Σκληρό Καρύδι»

**ΣΚΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**  
Να είσαι ο πρώτος παίκτης που θα απαντήσει σωστά σε 4 κάρτες (οι κάρτες μπορεί να είναι από οποιαδήποτε κατηγορία).

3

**ΣΤΗΣΙΜΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**  
Πριν από το παιχνίδι, ανακάτεψε όλες τις κάρτες μεταξύ τους (Πράσινο είναι οι κάρτες «Τι είμαι;», μπλε οι κάρτες «Που είμαι;» και πορτοκαλί οι κάρτες «Ποιος είμαι;»). Τοποθέτησέ τες όλες μαζί σε μια στοίβα στο κέντρο του παιχνιδιού. Αυτή είναι η στοίβα παιχνιδιού.

Οι κόκκινες κάρτες «Σκληρό Καρύδι» έχουν 2 ερωτήσεις σε κάθε πλευρά. Τοποθέτησέ τες σε μια διαφορετική στοίβα. Αφού ολοκληρωθούν οι ερωτήσεις που είναι στην πρώτη σειρά, συνεχίζεις με την ερώτηση που βρίσκεται από κάτω.

**ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΣΥΜΒΟΛΩΝ**  
Τα παρακάτω σύμβολα αντιπροσωπεύουν τον αντίστοιχο τύπο κάρτας:

**Τι είμαι; Που είμαι; Ποιος είμαι; Σκληρό καρύδι**

4

**ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ**

**1.** Όλες οι κάρτες, εκτός από τις κάρτες Σκληρό Καρύδι, έχουν μια λίστα με 10 στοιχεία που οδηγούν τους παίκτες στην εύρεση της σωστής απάντησης. Στις κάρτες Σκληρό Καρύδι υπάρχουν ερωτήσεις γενικών γνώσεων χωρίς κάποιο πρόσθετο στοιχείο βοήθειας.

**2.** Ο μεγαλύτερος σε ηλικία παίκτης, ξεκινάει πρώτος και αναλαμβάνει το ρόλο του «Αναγνώστη». Τραβάει μια από τις κάρτες της στοίβας παιχνιδιού, τη γυρίζει από την ανάποδη πλευρά, ενημερώνει τους παίκτες για τον τύπο της κάρτας (Τι είμαι; Ποιος είμαι; Που είμαι;) και αρχίζει να διαβάζει. Κάθε παίκτης, εκτός από τον «Αναγνώστη», μπορεί να δώσει μία απάντηση όποτε θέλει. Προσοχή όμως, γιατί δικαιούται **μία μόνο προσπάθεια σε κάθε γύρο**. Οι παίκτες που δεν απάντησαν σωστά, βγαίνουν από το παιχνίδι και δεν μπορούν να απαντήσουν σε άλλη ερώτηση στο γύρο αυτό.

**3.** Ο «Αναγνώστης» συνεχίζει να διαβάζει την κάρτα, μέχρι ένας από τους παίκτες να βρει τη σωστή απάντηση. Εάν κάποιος από τους παίκτες βρει τη σωστή απάντηση, κερδίζει την κάρτα και την τοποθετεί

5

μπροστά του/της.

**4.** Εάν κανένας από τους παίκτες δε βρει τη σωστή απάντηση στην ερώτηση, τότε ο «Αναγνώστης» κερδίζει την κάρτα και την τοποθετεί μπροστά του. Ο γύρος έχει ολοκληρωθεί.

**5.** Οι παίκτες που έχασαν μπαίνουν ξανά στο παιχνίδι και είναι η σειρά του επόμενου παίκτη να γίνει ο «Αναγνώστης». Το παιχνίδι συνεχίζεται σύμφωνα με τη φορά του ρολογιού.

**ΣΚΛΗΡΟ ΚΑΡΥΔΙ**  
Σε περίπτωση που 2 παίκτες απαντήσουν στην ερώτηση σωστά ταυτόχρονα και είναι δύσκολο να αποφασιστεί ποιος απάντησε πρώτος, ο «Αναγνώστης» αποφασίζει ποιος παίκτης κερδίζει την κάρτα με τον εξής τρόπο: τραβάει μια κάρτα Σκληρό Καρύδι και διαβάζει την ερώτηση στους παίκτες. Ο πρώτος παίκτης που θα απαντήσει στην ερώτηση σωστά κερδίζει την αρχική κάρτα (η κάρτα Σκληρό Καρύδι πηγαίνει στο κάτω μέρος της στοίβας με τις αντίστοιχες κάρτες).

6

Εάν κανένας από τους παίκτες δεν απαντήσει σωστά, ο «Αναγνώστης» κερδίζει την αρχική κάρτα.

**ΝΙΚΗΤΗΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**  
Ο πρώτος παίκτης που απάντησε σωστά σε 4 κάρτες, οποιασδήποτε κατηγορίας, είναι ο νικητής.

**Γνώρισε και τα υπόλοιπα συναρπαστικά card games της AS!**

7

**Ναι!**  
**Ποιος είμαι!**  
**Που είμαι!**  
**Κόκο μπλοκο**