

Συχνές Ερωτήσεις:

Εντάξει το ξέρουμε ότι θα κάνετε «του κεφαλιού σας» όσον αφορά τους κανόνες αυτού του παιχνιδιού, αλλά και εμείς πρέπει «να κάνουμε τη δουλειά μας», οπότε σας προτείνουμε και τα παρακάτω:

1. Ένα τραγούδι είναι οτιδήποτε έχει μελωδία & στίχους.
2. Τουλάχιστον ένα μέλος της ομάδας πρέπει να τραγουδήσει το τραγούδι.
3. Οι λέξεις στα τραγούδια (ουσιαστικά και επίθετα), μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε όλα τα γένη και πτώσεις. π.χ. Η λέξη καλός, μπορεί να χρησιμοποιηθεί και ως καλή, καλά, καλοί, καλές, καλούς κ.τ.λ. Τα ρήματα, μπορούν να τα χρησιμοποιηθούν σε άλλο πρόσωπο, χρόνο ή έγκλιση. Π.χ. το ρήμα κλείνω, μπορεί να χρησιμοποιηθεί και σαν κλείνεις, έκλεισα, κλείσε, κ.τ.λ.
4. Δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο τραγούδι σε ένα γύρο. Αν γίνει αυτό, η αντίπαλη ομάδα κερδίζει το γύρο και ρίχνει το ζάρι.
5. Δεν χρειάζεται να τραγουδάτε καλά. Ακόμα και αν γκαρίζετε, μας κάνει!
6. Επιβάλλεται να περάσετε καλά με αυτό το επιτραπέζιο!
7. Αυτό το παιχνίδι είναι αφιερωμένο σε όσους δεν μπορούν να ζήσουν χωρίς τη μουσική στη ζωή τους!

Bonus!!

Έχουμε και 4 κενές καρτούλες για να τις συμπληρώσετε με τις δικές σας λέξεις και κατηγορίες. Σκεφτείτε τις πιο εξωφρενικές λέξεις και συνεχίστε το παιχνίδι!

ΠΡΟΣΟΧΗ! Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Περιέχονται μικρά εξαρτήματα/κομμάτια. Κίνδυνος πνιγμού. Αφαιρέστε όλα τα πλαστικά στοιχεία και τα υπόλοιπα μέρη της συσκευασίας, πριν δώσετε το παιχνίδι στο παιδί. Τα χρώματα και οι λεπτομέρειες του περιεχομένου μπορεί να διαφέρουν από αυτά που φαίνονται στις εικόνες. Διατηρήστε όλες τις σχετικές πληροφορίες και τη συσκευασία για μελλοντική αναφορά.

Made in EU

Κατασκευάζεται στην Ευρωπαϊκή Ένωση



facebook.com/ascompanygr



twitter.com/AS_Company



Κατασκευαστής: NSF
Nederlandse Spellenfabriek B.V.
Aambeeld 2, 1671 NT MEDEMBLICK,
Netherlands

Διανέμεται από την
AS COMPANY A.E.
2ο χλμ. Παλαιάς Συμμαχικής Οδού,
57013, Θεσσαλονίκη, Ελλάδα

Item no: 1040-20149



www.ascompany.gr

ΟΟΗΓΙΕΣ



ΗΛΙΚΙΑ
8+

Πόσα
τραγούδια
θα βρεις με
μια λέξη;

ΘΑ ΠΕΣ ΚΑΙ ΕΝΑ ΤΡΑΓΟΥΔΙ

Σκοπός του παιχνιδιού

Για να κερδίσει, η ομάδα σας πρέπει να τερματίσει πρώτη στο ταμπλό του παιχνιδιού, βρίσκοντας στίχους τραγουδιών/κατηγοριών που περιέχουν τη λέξη της κάρτας και περνώντας, στη συνέχεια, στο Μεγάλο Τελικό.

Περιεχόμενα

- 96 κάρτες (+4 κενές για να διαλέξεις τις δικές σου λέξεις και κατηγορίες)
- 1 ταμπλό παιχνιδιού
- 1 κλεψύδρα 20 δευτερολέπτων
- 1 ζάρι
- 3 πόνια
- Οδηγίες

Προετοιμασία

Αρχικά – Χωρίστε τους παίκτες σε 2 ομάδες (εκτός και αν υπάρχουν μόνο 3 παίκτες, στην οποία περίπτωση μπορείτε να προσαρμόσετε το παιχνίδι ανάλογα). Αυτές οι οδηγίες είναι για 2 παίκτες ή για 2 ομάδες, αλλά μπορεί να γίνει και προσαρμογή σε παιχνίδι 3 παικτών. Οι 3 παίκτες μπορούν να χωριστούν και σε 2 ομάδες εάν το επιθυμούν (1 παίκτης εναντίον μιας ομάδας 2 ατόμων). Δεν έχει σημασία αν δεν υπάρχει ο ίδιος αριθμός παικτών σε κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να έχει όσα άτομα επιθυμεί. Πρότασή μας για μεγαλύτερο ενδιαφέρον στο παιχνίδι είναι ο διαχωρισμός των ομάδων σε «άντρες-γυναίκες», αλλά φυσικά ο διαχωρισμός των ομάδων εξαρτάται αποκλειστικά από εσάς!

Στη συνέχεια – Ανακατέψτε τις κάρτες και τοποθετήστε τις δίπλα στο ταμπλό του παιχνιδιού.

Έπειτα – Τοποθετήστε τα πόνια στο σημείο «πρώτο κουπλέ» στο ταμπλό του παιχνιδιού.

Και μετά – Ρίξτε το ζάρι για να δείτε ποια ομάδα αρχίζει το παιχνίδι πρώτη (αυτή με το μικρότερο νούμερο ζαριού, έτσι για αλλαγή...).

Τρόπος παιχνιδιού

Η ομάδα που ξεκινάει πρώτη ρίχνει το ζάρι και προχωράει τόσα διαστήματα, όσα δείχνει το ζάρι. Έπειτα η δεύτερη ομάδα τραβάει μια κάρτα από την στοίβα και αναφωνεί τη λέξη/κατηγορία τραγουδιού (Σημείωση: Τα διαστήματα θα αναλυθούν διεξοδικά παρακάτω... Όποιος βιάζεται, σκοντάφτει!).

Η λέξη/κατηγορία τραγουδιού

1. Μόλις η ομάδα 2 αναφωνήσει τη λέξη/κατηγορία τραγουδιού, η ομάδα 1 έχει 30 δευτερόλεπτα στα οποία πρέπει:

A. Να θυμηθεί ένα τραγούδι με αυτή τη λέξη στους στίχους του.

B. Να τραγουδήσει τουλάχιστον 6 λέξεις από το τραγούδι (συμπεριλαμβανομένης και της λέξης τραγουδιού).

Όχι ζαβολιές... Η ομάδα δεν πρέπει απλά να πει 6 λέξεις, **ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΤΙΣ ΤΡΑΓΟΥΔΗΣΕΙ!**

2. Έπειτα η ομάδα 2 πρέπει, ακολουθώντας την ίδια διαδικασία, να βρει άλλο τραγούδι που να περιέχει την ίδια λέξη/κατηγορία τραγουδιού.

3. Οι 2 ομάδες συνεχίζουν την ίδια διαδικασία, έως ότου μια από τις 2 ομάδες να μην μπορεί να βρει άλλο τραγούδι που να περιέχει αυτή τη λέξη! Αυτό σίγουρα δε θέλετε να συμβεί στη δική σας ομάδα, γιατί τότε είναι που η άλλη ομάδα αρπάζει την ευκαιρία να σας προκαλέσει και να γυρίσει την κλεψύδρα των 20 δευτερολέπτων. 20 δευτερόλεπτα είναι όλα όσα έχετε για να σωθεί η ομάδα σας βρίσκοντας ένα τραγούδι! Αν δεν μπορείτε να βρείτε άλλο τραγούδι πριν τελειώσει ο χρόνος της κλεψύδρας, η άλλη ομάδα κερδίζει και συνεχίζει την πορεία της στο ταμπλό ρίχνοντας το ζάρι. **ΟΜΩΣ**, αν η ομάδα σας καταφέρει να βρει ένα τραγούδι προτού περάσουν τα 20 δευτερόλεπτα της κλεψύδρας, συνεχίζετε εσείς στο ταμπλό. Με άλλα λόγια, πριν πάρει η κάθε ομάδα τη μεγάλη απόφαση να γυρίσει την κλεψύδρα, πρέπει να το σκεφτεί καλά, γιατί μπορεί να της γυρίσει «μπούμερανγκ» και να χάσει το γύρο!

Τα διαστήματα

Λέξη:

Το χρώμα του διαστήματος, στο οποίο το πόνι κάθε ομάδας «προσγειώνεται» στο ταμπλό, καθορίζει ποια λέξη από την κάρτα θα παιχτεί (π.χ. αν το πόνι πέσει στο κόκκινο, θα παιχτεί η λέξη στο κόκκινο πλαίσιο της κάρτας). Δυσκολάκι, ε;

Κατηγορία:

Όταν το πόνι της ομάδας σας «προσγειώνεται» στο διάστημα «κατηγορία», τότε πρέπει να βρείτε τραγούδια της συγκεκριμένης κατηγορίας. (Οι κατηγορίες είναι πάντα με κίτρινο χρώμα, τελευταίες στη λίστα της κάρτας). Παράδειγμα, αν η κατηγορία είναι «Τραγούδια στο σχολείο», μη σκέφτεστε τη λέξη σχολείο, αλλά τα τραγούδια που τραγουδούσατε όταν πηγαίνατε εσείς στο σχολείο! Εκτός και αν πηγαίνατε ακόμα φυσικά, οπότε θα είναι και πιο σύγχρονα!

Παίκτης vs. παίκτη:

Κάθε ομάδα επιλέγει έναν παίκτη για να «κονταροχτυπηθεί» με έναν παίκτη της αντίπαλης ομάδας. Κάθε ομάδα επιλέγει τον παίκτη της, πριν αποκαλυφθεί η κάρτα. Οι υπόλοιποι παίκτες πρέπει να «βγάλουν το σκασμό», μέχρι να τελειώσει αυτός ο γύρος. Μόνο οι 2 αυτοί παίκτες μπορούν να τραγουδήσουν τη λέξη ή να γυρίσουν την κλεψύδρα.

Ομάδα vs. παίκτη:

Η ομάδα της οποίας το πόνι «προσγειώνεται» σε αυτό το διάστημα έχει το πλεονέκτημα, γιατί παίζει όλη η ομάδα ενάντια σε έναν μόνο παίκτη από την αντίπαλη ομάδα. Η αντίπαλη ομάδα διαλέγει τον παίκτη που θα την αντιπροσωπεύσει, πριν αποκαλυφτεί η κάρτα. Καλή τύχη!

Ο Μεγάλος Τελικός:

Για να αρχίσει ο Μεγάλος Τελικός, το πόνι μιας ομάδας πρέπει να «προσγειωθεί» ακριβώς σε αυτό το διάστημα. Όταν φτάσετε εκεί, θα μείνετε μέχρι να κερδίσετε ή μέχρι να ηττηθείτε από την αντίπαλη ομάδα. Για να παίξετε στο Μεγάλο Τελικό, η αντίπαλη ομάδα τραβάει μια κάρτα και αναφωνεί την πρώτη λέξη της, για την οποία πρέπει να βρείτε το αντίστοιχο τραγούδι. Το παιχνίδι συνεχίζεται αντίστοιχα, όπως στους προηγούμενους γύρους.

Αν η ομάδα που βρίσκεται στο Μεγάλο Φινάλε κερδίσει αυτό το γύρο, το Μεγάλο Φινάλε συνεχίζεται (δείτε παρακάτω). Αν η αντίπαλη ομάδα πει το τελευταίο τραγούδι για αυτή τη λέξη, τότε ο γύρος τελειώνει και η αντίπαλη ομάδα συνεχίζει στο ταμπλό. Αυτό θα πει «ξενέρα», τόσο κοντά αλλά και τόσο μακριά συνάμα!

Αν η ομάδα που βρίσκεται στο Μεγάλο Τελικό κερδίσει στην πρώτη λέξη της κάρτας συνεχίζει με τις υπόλοιπες λέξεις. Όμως τα πράγματα δυσκολεύουν πλέον! Η ομάδα πρέπει μέσα σε 40 δευτερόλεπτα (2 γυρίσματα της κλεψύδρας), να τραγουδήσει ένα τραγούδι από τις 4 υπόλοιπες λέξεις της κάρτας, καθώς και ένα τραγούδι για την κατηγορία της κάρτας. Και επειδή είμαστε καλόκαρδοι άνθρωποι, επιτρέπουμε σε αυτή την ομάδα να πει μόνο 4 λέξεις για κάθε τραγούδι και όχι 6, όπως στον κανονικό γύρο. Αν τα καταφέρει όλα αυτά, η ομάδα κερδίζει το παιχνίδι και μπορεί πλέον να αρχίσει να «τσιγκλίζει» την άλλη ομάδα και να κάνει μέχρι και το χορό της νίκης! Το αξίζει άλλωστε!